

# Activiteitenkaart – Kunstige Robot

Door een bibberbotje te versieren, wordt het resultaat persoonlijk en creatief. De basis is tenslotte voor iedereen hetzelfde. Gebruik verschillende materialen zoals tie-wraps, veertjes, strassteentjes, knopen, chenille draad enzovoort. Daag kinderen extra uit door een opdracht creatief te formuleren.

Er ligt ook een uitdaging in de techniek en hoe de bibberbot beweegt. Door te experimenteren met de poten, veranderen de bewegingen en krijgt het bibberbotje een ander karakter.

## Doelgroep: 6-9 jaar

Bedenk gemoedstoestanden of karaktereigenschappen die tot uitdrukking komen in het bibberbotje: vrolijk, verdrietig, hysterisch, verlegen, arrogant, bescheiden, enzovoort.

- Opdracht 1: Bedenk een omgeving waarin de bibberbotjes moeten passen zoals een rotsachtig eiland, een oerwoud of een stad. Geef kinderen de opdracht een bibberbotje te bouwen dat in die omgeving past.
- Opdracht 2: Keer het juist om: als kinderen een bibberbotje hebben gemaakt laat hen dan een omgeving tekenen waarbinnen het bibberbotje leeft. Heeft het botje een nest of woont die in een hol? Hoe zien de vriendjes eruit? Is het een nachtdier? Hoe komt die aan zijn eten?
- Opdracht 3: Begin de workshop met een sprookje of verhaal en laat de kinderen bibberbotjes maken die een rol in dat verhaal zouden kunnen spelen.

## Doelgroep: 9-12 jaar

Experimenteer met de lengte en de vorm van de 'staart' van de bibberbot. Bekijk bijvoorbeeld hoe de beweging van de bibberbot verandert als deze een lange, rechte staart heeft. En wat gebeurt er als je die staart krombuigt of als je de staart juist heel kort maakt?

- Laat de kinderen verdergaan met het onderzoeken van de mogelijkheden. Hoe kunnen ze er bijvoorbeeld voor zorgen dat het motortje minder snel ronddraait?

Test verschillende soorten poten: De beweging van de bibberbot verandert namelijk als die lange, slappe benen heeft.

- Probeer uit hoe de bibberrobot beweegt met meer of minder poten
- Hoe verandert de beweging van het bibberbotje als het maar twee pootjes heeft?
- Experimenteer met de vorm van de poten. Maak ronde bogen met tie-wraps. Ook kun je voetjes maken van kroonsteentjes.
- Opdracht 1: Bouw een bibberbotje dat heel snel korte rondjes draait.
- Opdracht 2: Bouw een bibberbotje dat zo snel mogelijk recht vooruit draaft.